

Pembuatan Aplikasi Riwayat Hidup Berbasis Website Personel Di Rumah Sakit TK. II XYZ

ADITYA WAHYU T^{1*}, ALIFIAN ALVAREZ F.S¹, DZULFIQAR ZAHARAN SAFHANA¹

¹Institut Teknologi Nasional Bandung
Email: adityawahyu150@mhs.itenas.ac.id

Received 31 08 2023 | Revised 07 09 2023 | Accepted 07 09 2023

ABSTRAK

Aplikasi berbasis web merupakan hasil dari perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya bidang teknologi informasi yang memanfaatkan internet. Saat ini aplikasi berbasis web digunakan di berbagai bidang. Salah satu pemanfaatannya digunakan dalam proses pendataan. Permasalahan yang ada pada Rumah Sakit XYZ adalah tidak ada aplikasi yang mengelola data riwayat hidup secara online. Karena itu dibuatlah aplikasi sistem informasi riwayat hidup menggunakan framework bootstrap. Pembangunan perangkat lunak, menggunakan metode terstruktur yaitu Data Flow Diagram, Entity Relationship Diagram dan Table Relationship Diagram. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, untuk basis data menggunakan SQL Server. Metode yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah metode waterfall, mengusulkan sebuah pendekatan kepada perkembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat dan kemajuan sistem pada seluruh analisis, desain, kode, dan pengujian.

Kata kunci: Metode Waterfall, Rumah Sakit XYZ, Manajemen Data

ABSTRACT

Web-based applications are the result of developments in science and technology, especially in the field of information technology that utilizes the internet. Currently web-based applications are used in various fields. One of its utilization is used in the data collection process. The problem with XYZ Hospital is that there is no application that manages curriculum vitae data online. Because of that, a curriculum vitae information system application was made using the bootstrap framework. Software development, using a structured method, namely Data Flow Diagrams, Entity Relationship Diagrams and Table Relationship Diagrams. The application built using the PHP programming language, database using SQL Server. The method used in building this application is the waterfall method, proposing an approach to systematic and sequential software development that starts at the level and progress of the system throughout analysis, design, code, and testing

Keywords: Metode Waterfall, XYZ Hospital, User Management, Data Management

1. PENDAHULUAN

Rumah Sakit (RS) XYZ merupakan rumah sakit militer yang terletak di Kota Cimahi. Layanan medis yang diberikan diantaranya yaitu Poli THT, Poli gigi dan mulut, Poli bedah umum, Poli kulit dan kelamin, Poli jiwa, Poli kesehatan anak, Poli gizi, Poli bedah urologi, Poli bedah ortopedi, Poli kebidanan dan kandungan, Poli bedah syaraf dan Poli syaraf. Rumah Sakit XYZ memiliki fasilitas penunjang medis yang sudah berbasis aplikasi seperti pendaftaran rawat inap, pendaftaran rawat jalan serta pendaftaran medical check up. Saat ini Rumah Sakit XYZ total memiliki 1328 personel aktif diantaranya 120 Perawat AD, 361 Perawat Aparatur Sipil Negara (ASN), dan 877 Perawat Kerja Harian Lepas (KHL) Personel yang berada di rumah sakit tersebut di pimpin oleh kepala rumah sakit.

Namun di balik perkembangan dan kemajuan Rumah Sakit XYZ saat ini masih memiliki sebuah kekurangan. Salah satunya adalah dalam sistem pengelolaan dan penyusunan data - data para pasien yang dirawat masih dikerjakan secara manual dan masih menggunakan media kertas yang di rasa kurang efektif dan efisien saat ini.

Dengan melihat permasalahan tersebut, dalam rangka peningkatan efektivitas dan efisiensi pengelolaan data riwayat hidup pasien rumah sakit, dibangunlah sistem untuk menangani masalah ini. Admin yang mengatur data – data riwayat hidup pasien rumah sakit XYZ. Sedangkan pengguna mengisi form data riwayat hidup yang ada pada website.

2. METODOLOGI

2.1 Front End

Front-end adalah segala sesuatu yang menggabungkan antara user dengan sistem back end. Biasanya merupakan sebuah user interface dimana pengguna juga dapat berinteraksi langsung dengan sistem. Bagian front-end terdiri dari HTML, CSS, dan JavaScript (Ibnu, 2021).

2.2 Back End

Back end atau sering di sebut server side pada dasarnya adalah tempat dimana proses sebuah aplikasi atau sistem berjalan, proses di back end biasanya untuk menambahkan, menguubah atau menghapus data (Arhandi, 2016). Back end biasanya tidak langsung berinteraksi kepada user, yaitu seperti database dan server. Biasanya orang yang bekerja sebagai back end developer adalah programmer atau developer yang fokus pekerjaannya pada keamanan, desain sistem, dan manajemen data pada sistem.

2.3 SQL Server

Microsoft SQL Server adalah salah satu software jenis Relational Database Management System (RDBMS) yang cukup sering digunakan (Fitria, 2013). Sesuai namanya, software ini dikembangkan oleh perusahaan besar Microsoft dan cukup scalable. Pemakaian Microsoft SQL Server bisa dimana – mana dari laptop manapun, ke jaringan server cloud dan lain – lain. Namun istilah scalable ini tetap saja harus memperhatikan persyaratan hardware maupun software. Fungsi SQL server sekarang tidak hanya sebagai RDBMS (Relational Database Management System) saja tapi bisa lebih dari itu, termasuk alat built-in intelijen bisnis, serta bisa juga digunakan sebagai analisis dan pelaporan (Sukamto, 2019). Software ini melakukan pengelolaan database dengan menggunakan query atau perintah SQL. SQL atau Structures Query Language merupakan suatu bahasa komputer yang diakui dunia dan digunakan untuk mengakses data – data yang tersimpan dalam suatu database.

2.4 Framework

Framework (kerangka kerja) adalah istilah yang sering muncul dalam dunia developer. Istilah tersebut memiliki fungsi yang sangat besar bagi pengembangan kode program secara sistematis. Saat ini, seorang pengembang khususnya dalam bidang web development diharuskan untuk mempelajari dan menggunakan sebuah kerangka kerja dalam pembuatan perangkat lunak.

2.5 Bootstrap

Bootstrap merupakan sebuah framework yang dapat menyelesaikan permasalahan dalam mendesain web. Slogan dari framework ini adalah "Sleek, intuitive, and powerful front-end framework for faster and easier web development", yang berarti dapat mendesain sebuah website dengan lebih rapi, cepat dan mudah (Zakir, 2016). Bootstrap responsif berkat sistem grid yang digunakan. Sistem kisi Bootstrap menggunakan serangkaian wadah, baris, dan kolom untuk menyesuaikan tata letak dan konten situs web. Bootstrap memastikan situs web terlihat rapi dan konsisten di berbagai perangkat pengunjung. Baik dari smartphone, tablet, atau laptop.

2.6 Hypertext Processor (PHP)

PHP (Hypertext Processor) menurut (Bhakti, 2020) adalah bahasa pemrograman web server-side yang bersifat open source, PHP juga merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server (server side HTML embedded script). PHP juga merupakan script yang digunakan untuk membuat halaman website yang sangat dinamis, dinamis berarti

halaman tampilan yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh client. Script sendiri merupakan sekumpulan instruksi pemrograman yang ditafsirkan pada saat runtime. Sedangkan bahasa scripting adalah bahasa yang menafsirkan skrip saat runtime. Dan biasanya tertanam ke dalam lingkungan perangkat lunak lain. Php merupakan scripting server-side maka jenis bahasa pemrograman ini nantinya script/program tersebut akan dijalankan/diproses oleh server. Berbeda dengan javascript yang client-side.

2.7 Cascading Style Sheet (CSS)

Cascading Style Sheets (CSS) adalah bahasa style sheet yang digunakan untuk menggambarkan presentasi dokumen yang ditulis dalam bahasa markup seperti HTML (Arizona, 2017). CSS adalah teknologi landasan World Wide Web, bersama HTML dan JavaScript, standar teknologi pengembangan dalam pengaturan halaman web untuk menambahkan style seperti font, warna, jarak dan lainnya ke dokumen web (Grath, 2020). CSS dirancang untuk memungkinkan pemisahan presentasi dan konten, termasuk tata letak, warna, dan font. Pemisahan ini dapat meningkatkan aksesibilitas konten, memberikan lebih banyak fleksibilitas dan kontrol dalam spesifikasi karakteristik presentasi, memungkinkan beberapa halaman web untuk berbagi pemformatan dengan menentukan CSS yang relevan dalam file .css terpisah yang mengurangi kompleksitas dan pengulangan dalam konten struktural (Naoyan, 2022).

2.8 Hypertext Markup Language (HTML)

HyperText Markup Language (HTML) adalah bahasa markup yang umum digunakan untuk membuat halaman web (Rerung, 2018). Sebenarnya HTML bukanlah sebuah bahasa pemrograman. Apabila di tinjau dari namanya, HTML merupakan bahasa markup atau penandaan terhadap sebuah dokumen teks. Tanda tersebut di gunakan untuk menentukan format atau style dari teks yang di tandai. Elemen HTML adalah blok bangunan halaman HTML. Dengan konstruksi HTML, gambar dan objek lain seperti formulir interaktif dapat disematkan ke halaman yang dirender. HTML menyediakan sarana untuk membuat dokumen terstruktur dengan menunjukkan semantik struktural untuk teks seperti judul, paragraf, daftar, tautan, kutipan, dan item lainnya. Menurut (Ardhana, 2012) elemen HTML digambarkan dengan tag, ditulis menggunakan kurung sudut.

2.9 Javascript

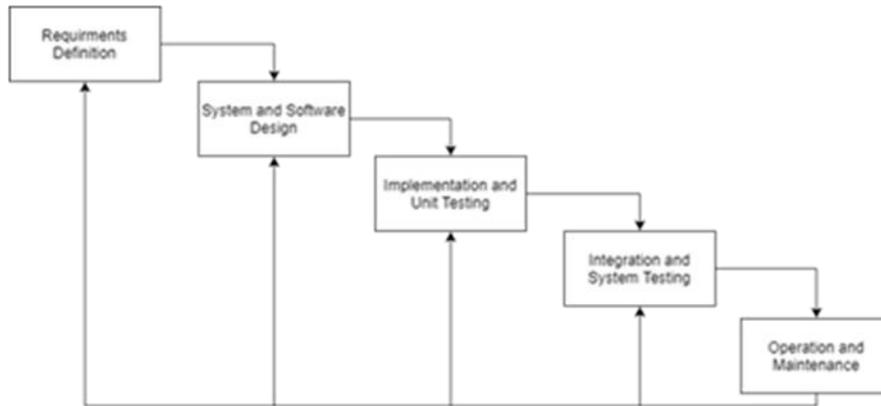
JavaScript sering disingkat JS, adalah bahasa pemrograman yang sesuai dengan spesifikasi ECMAScript (Ardhana, 2012). JavaScript tingkat tinggi, sering dikompilasi tepat waktu, dan multi-paradigma. Ini memiliki sintaks kurung kurawal, pengetikan dinamis, orientasi objek berbasis prototipe, dan fungsi kelas satu. Di samping HTML dan CSS, JavaScript adalah salah satu teknologi inti dari World Wide Web. Lebih dari 97% situs web menggunakannya di sisi klien untuk perilaku halaman web, sering kali menggabungkan perpustakaan pihak ketiga. Sebagian besar browser web memiliki mesin JavaScript khusus untuk mengeksekusi kode pada perangkat pengguna (Rahadian et al., 2018).

2.10 XAMPP

XAMPP adalah paket program web lengkap yang dapat dipakai untuk belajar pemrograman web, khususnya PHP dan MySQL (Maros & Juniar, 2016). Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP.

2.11 Metode Waterfall

Metode Waterfall merupakan salah satu jenis metode pengembangan perangkat lunak yang mengedepankan pendekatan yang sistematis, mulai dari tahap kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, pengkodean, testing/verification, dan perawatan. Langkah demi langkah yang dilalui harus diselesaikan satu-per-satu (tidak dapat loncat ke tahap berikutnya) dan berjalan secara berurutan seperti yang ditunjukkan oleh Gambar 1.



Gambar 1. Bagan Metode Waterfall

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis Pengguna

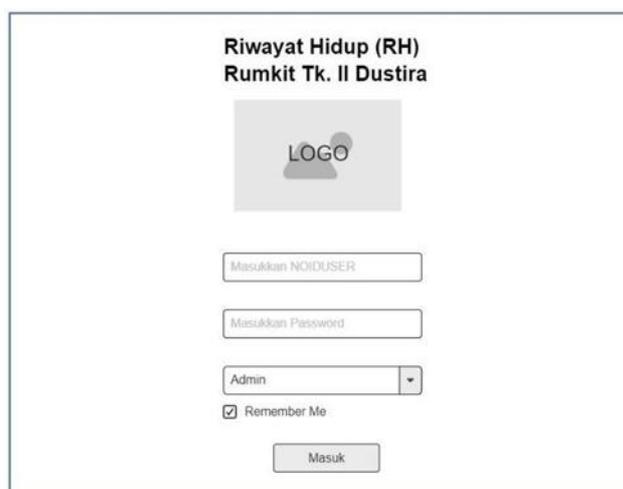
Pada pengembangan sistem informasi manajemen pengguna dan *admin* pada sistem informasi riwayat hidup ini terdapat pengelompokan pengguna dalam membantu proses pembangunan tersebut. Kebutuhan pengelompokan pengguna diantaranya adalah seperti yang dijelaskan pada Tabel 1.

No.	Aktor	Fungsi	Hak Akses
1	User	User pada sistem ini berperan sebagai pendaftar yang dimana mengisi data riwayat hidup pasien.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasukkan username dan sandi pengguna. 2. Melakukan pengisian data lengkap riwayat hidup.

No.	Aktor	Fungsi	Hak Akses
2	Admin	Admin pada sistem ini adalah pengguna yang dapat mengatur data – data yang ada.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasukkan username dan sandi pengguna. 2. Mengedit, atau menghapus data riwayat hidup.

3.2 Mockup Sistem Pengguna

Dalam sebuah sistem pengguna, terbagi menjadi 2 halaman yaitu halaman login, dan halaman pengguna. Halaman login adalah halaman dimana pengguna dapat melakukan login kedalam sistem informasi manajemen riwayat hidup. Tampilan halaman login ini muncul ketika pengguna pertama kali membuka halaman website ini. Desain ini dibuat berdasarkan analisa dari kebutuhan penggunanya, dimana pengguna dapat memasukkan nama dan sandi pengguna kedalam kotak isian yang ada yang kemudian menekan tombol masuk untuk masuk kedalam sistemnya. Hasil dari mockup ditunjukkan oleh Gambar 2 berikut.



Gambar 2. Mockup Login

Halaman pengguna adalah halaman dimana pengguna dapat melakukan pendaftaran data riwayat hidup pasien ke dalam sistem ini, sehingga data riwayat hidup akan tersimpan di dalam sistem informasi manajemen data riwayat hidup rumah sakit XYZ. Tampilan halaman pengguna ini muncul ketika pengguna telah melakukan *login* menggunakan *username* dan *password* sebagai pengguna. Desain ini dibuat berdasarkan analisa dari kebutuhan penggunanya, dimana pengguna dapat memasukkan data diri kedalam kotak isian yang ada. Hasil dari mockup ditunjukkan oleh Gambar 3 hingga Gambar 6 berikut.

**Rumah Sakit Tk. II Dustira
Riwayat Hidup (RH) Personalia**

I. DATA POKOK

NAMA
Placeholder

PANGKAT
Placeholder

NRP
Placeholder

TEMPAT LAHIR
Placeholder

TANGGAL LAHIR
08/18/2022

TMT TNI
08/18/2022

KATEGORI
Placeholder

TMT
08/18/2022

SUKU BANGSA
Placeholder

AGAMA
Select

GOL DARAH
Select

SUMBER PA
Placeholder

TMT
08/18/2022

JABATAN
Select

TMT JABATAN
08/18/2022

SATUAN
Placeholder

PSI
Placeholder

UPLOAD GAMBAR
Placeholder

Gambar 3 Mockup Halaman User

II. RIWAYAT PENDIDIKAN

PENDIDIKAN UMUM

JENIS PENDIDIKAN
Placeholder

TAHUN
Select

NAMA PENDIDIKAN
Placeholder

PRESTASI
Placeholder

PENDIDIKAN MILITER

DIKMA/DIKTUK
Placeholder

TAHUN
Select

PRESTASI
Placeholder

DIKBANGSPES/DIKJAB
Placeholder

TAHUN
Select

PRESTASI
Placeholder

III. RIWAYAT PENUGASAN OPERASI

NAMA OPERASI
Placeholder

TAHUN
Select

PRESTASI
Placeholder

Gambar 4 Mockup Halaman User

IV. TANDA KEHORMATAN

JENIS TANDA KEHORMATAN NO KEPPRES/PIAGAM

V. KEMAMPUAN BAHASA

DAERAH ASING

VI. RIWAYAT PENUGASAN LUAR NEGRI

MACAM TUGAS TAHUN

NEGARA

PRESTASI

VII. KEPANGKATAN

PANGKAT TMT

NOMOR KEP/SKEP

VIII. JABATAN

JABATAN TMT

NOMOR KEP/SKEP

Gambar 5 Mockup Halaman User

IX. KELUARGA

STATUS

NAMA ISTRI

JUMLAH ANAK

ALAMAT

NO. HP

NAMA AYAH NAMA IBU

ALAMAT ORANG TUA

NAMA ANAK TANGGAL LAHIR

X. PRESTASI

KEGIATAN TAHUN TEMPAT

DESKRIPSI

PIAGAM

Gambar 6 Mockup Halaman Pengguna

3.3 Mockup Sistem Admin

Tampilan halaman admin ini muncul ketika telah memasukkan username dan password sebagai admin. Desain ini dibuat berdasarkan analisa dari kebutuhan penggunaanya, dimana pengguna akan melihat data – data personel rumah sakit. Hasil dari mockup ditunjukkan oleh Gambar 7 hingga Gambar 10 berikut.

Rumah Sakit Tk. II Dustira
Riwayat Hidup (RH) Personalia

Name	Birth Date	Actions
Ada Lovelace	10 Desember 1977	Edit
Grace Hopper	9 Desember 1998	Edit
Margaret Hamilton	17 Oktober 1988	Edit
Joan Clarke	24 Juni 1984	Edit

I. DATA POKOK

NAMA

PANGKAT

NRP

TEMPAT LAHIR

TANGGAL LAHIR

TMT TMT

KATEGORI

TMT

SUKU BANGSA

AGAMA

GOL DARAH

SUMBER PA

TMT

JABATAN

TMT JABATAN

SATJUAN

PSI

UPLOAD GAMBAR

Gambar 7 Mockup Halaman Admin

II. RIWAYAT PENDIDIKAN

PENDIDIKAN UMUM

JENIS PENDIDIKAN: Placeholder
TAHUN: Select

NAMA PENDIDIKAN: Placeholder
PRESTASI: Placeholder

PENDIDIKAN MILITER

DIKMA/DIKTUK: Placeholder
TAHUN: Select

PRESTASI: Placeholder

DIKBANGSPES/DIKJAB: Placeholder
TAHUN: Select

PRESTASI: Placeholder

III. RIWAYAT PENUGASAN OPERASI

NAMA OPERASI: Placeholder
TAHUN: Select

PRESTASI: Placeholder

Gambar 8 Mockup Halaman Admin

IV. TANDA KEHORMATAN

JENIS TANDA KEHORMATAN: Placeholder
NO KEPPRES/PIAGAM: Placeholder

V. KEMAMPUAN BAHASA

DAERAH: Placeholder
ASING: Placeholder

VI. RIWAYAT PENUGASAN LUAR NEGRI

MACAM TUGAS: Placeholder
TAHUN: Select

NEGARA: Placeholder
PRESTASI: Placeholder

VII. KEPANGKATAN

PANGKAT: Placeholder
TMT: Select

NOMOR KEP/SKEP: Placeholder

VIII. JABATAN

JABATAN: Placeholder
TMT: Select

NOMOR KEP/SKEP: Placeholder

Gambar 9 Mockup Halaman Admin

IX. KELUARGA

STATUS
Placeholder

NAMA ISTRI
Placeholder

JUMLAH ANAK
Placeholder

ALAMAT
Placeholder

NO. HP
Placeholder

NAMA AYAH
Placeholder

NAMA IBU
Placeholder

ALAMAT ORANG TUA
Placeholder

NAMA ANAK
Placeholder

TANGGAL LAHIR
08/18/2022

X. PRESTASI

KEGIATAN
Placeholder

TAHUN
08/18/2022

TEMPAT
Placeholder

DESKRIPSI
Placeholder

PIAGAM
Placeholder

Cari Hapus Keluar

Gambar 10 Mockup Halaman Admin

3.4 Implementasi Sistem

Setelah melakukan perancangan sistem yang dimulai dari desain perancangan mockup, maka langkah selanjutnya adalah mengimplementasikan hasil desain sistem sesuai dengan rancangan awalnya. Halaman login merupakan halaman dimana Admin beserta User melakukan proses login untuk masuk kedalam sistem. Gambar 11 berikut adalah hasil realisasi dari rancangan desain mockup halaman login.

Riwayat Hidup (RH) Personalia
Rumkit Tk.II Dustira

Masukkan NOIDUSER

Masukkan PASSWORD

DUSTIRA

Remember me

Sign in

© 2021-2022

Gambar 11 Implementasi Tampilan Login

Halaman *login* merupakan halaman dimana Admin beserta User melakukan proses kedua akun masuk kedalam sistem. Sistem ini digunakan untuk dapat mengidentifikasi id akun apakah akun yang mencoba masuk kedalam sistem itu admin atau user. Gambar 12 hingga Gambar 15 berikut adalah hasil realisasi dari rancangan desain mockup halaman user.

Rumah Sakit TK II Dustira
Riwayat Hidup (RH) Personalia
Baros, Central Cimahi, Cimahi City, West Java 40521

I. DATA POKOK

NAMA
Masukkan nama anda

PANGKAT
KOMP

NRP
Masukkan NRP

TEMPAT LAHIR
Masukkan Tempat Lahir

TANGGAL LAHIR
08/19/2022

TMT TNI
08/19/2022

KATEGORI

TMT
08/19/2022

SUKU BANGSA

AGAMA
PILIH

GOLONGAN DARAH
PILIH

SUMBER PA

TMT
08/19/2022

JABATAN
PILIH

TMT JABATAN
08/19/2022

SATUAN
PILIH

PSI

UPLOAD GAMBAR
Choose File | No file chosen

Gambar 12 Implementasi Tampilan Halaman User

II. RIWAYAT PENDIDIKAN

PENDIDIKAN UMUM

JENIS PENDIDIKAN	TAHUN
<input type="text" value="JENIS PENDIDIKAN"/>	<input type="text" value="PILIH TAHUN"/>
NAMA PENDIDIKAN/FAKULTAS/PRODI/JURUSAN	PRESTASI
<input type="text"/>	<input type="text" value=""/>

PENDIDIKAN MILITER

DIKMA/DIKTUK/DIKBANGUM	TAHUN
<input type="text" value=""/>	<input type="text" value="PILIH TAHUN"/>
PRESTASI	
<input type="text" value=""/>	
DIKBANGSPES/DIKJAB/DIKILPENGTEK	TAHUN
<input type="text" value=""/>	<input type="text" value="PILIH TAHUN"/>
PRESTASI	
<input type="text" value=""/>	

III. RIWAYAT PENUGASAN OPERASI

NAMA OPERASI	TAHUN
<input type="text"/>	<input type="text" value="PILIH TAHUN"/>
PRESTASI	
<input type="text" value=""/>	

Gambar 13 Implementasi Tampilan Halaman User

IV. TANDA KEHORMATAN

JENIS TANDA KEHORMATAN	NOMOR KEPRES/PIAGAM/SERTIFIKAT
<input type="text"/>	<input type="text"/>

V. KEMAMPUAN BAHASA

DAERAH	ASING
<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>

VI. RIWAYAT PENUGASAN LUAR NEGRI

MACAM TUGAS	TAHUN
<input type="text"/>	<input type="text" value="PILIH TAHUN"/>
NEGARA	
<input type="text"/>	
PRESTASI	
<input type="text" value=""/>	

VII. KEPANGKATAN

PANGKAT	TMT
<input type="text"/>	<input type="text" value="08/19/2022"/>
NOMOR KEP/SKEP	
<input type="text"/>	

Gambar 14 Implementasi Tampilan Halaman User

VIII.JABATAN

JABATAN	TMT
<input type="text" value="PILIH"/>	<input type="text" value="08/19/2022"/>
NOMOR KEP/SKEP	
<input type="text"/>	

IX.KELUARGA

STATUS	<input type="text"/>
NAMA ISTRI	<input type="text"/>
JUMLAH ANAK	<input type="text"/>
ALAMAT TINGGAL	<input type="text"/>
NO HP	<input type="text"/>
NAMA AYAH	NAMA IBU
<input type="text"/>	<input type="text"/>
ALAMAT ORANG TUA	<input type="text"/>
NAMA ANAK	TANGGAL LAHIR
<input type="text"/>	<input type="text" value="08/19/2022"/>

X.PRESTASI

KEGIATAN	TAHUN	TEMPAT
<input type="text"/>	<input type="text" value="PILIH TAHUN"/>	<input type="text"/>
DESKRIPSI		
<input type="text"/>		
KEP/PIAGAM		
<input type="text"/>		

[SIMPAN](#) [RESET](#) [CETAK](#) [KELUAR](#)

Gambar 15 Implementasi Tampilan Halaman User

Halaman admin merupakan halaman dimana Admin melakukan proses pengaturan data user. Sistem ini digunakan untuk melakukan edit data dan menghapus data pengguna yang sudah terdaftar pada sistem. Gambar 16 hingga Gambar 19 berikut adalah hasil realisasi dari rancangan desain mockup halaman admin.



Rumah Sakit TK II Dustira
Riwayat Hidup (RH) Personalia
Baros, Central Cimahi, Cimahi City, West Java 40521

No	Nama	Pangkat	Nrp	Satuan	Nama Operasi	NomorKeppres/ Piagam/Sertifikat	Macam Tugas	NomorKep/ Skep	Jabatan	NomorKep/ Skep	Kegiatan
1	aa	aa	aa	PUSDIK PASSUS	a	aa	aa	aa	LETDA	11	aa
2	aa	aa	aa	PUSDIK PASSUS	a	aa	aa	aa	LETDA	11	aa
3	Bayu dewanto	Kolonel Ckm	02050011	DENMA MABESAD	OPERASI	05011	OPERASI	061111	KOLONEL	050111	OPERASI

NAMA

PANGKAT

NRP

TEMPAT LAHIR

TANGGAL LAHIR

TMT TNI

KATEGORI

TMT

SUKU BANGSA

AGAMA

GOLONGAN DARAH

SUMBER PA

TMT

JABATAN

TMT JABATAN

SATUAN

PSI

UPLOAD GAMBAR

 No file chosen

Gambar 16 Implementasi Tampilan Halaman Admin

JENIS PENDIDIKAN
JENIS PENDIDIKAN

TAHUN
PILIH TAHUN

NAMA PENDIDIKAN/FAKULTAS/PRODI/JURUSAN

PRESTASI

DIKMA/DIKTUK/DIKBANGUM

TAHUN
PILIH TAHUN

PRESTASI

DIKBANGSPES/DIKJAB/DIKILPENGEK

TAHUN
PILIH TAHUN

PRESTASI

Gambar 17 Implementasi Tampilan Halaman Admin

NAMA OPERASI
TAHUN
PILIH TAHUN

PRESTASI

JENIS TANDA KEHORMATAN

NOMOR KEPPRES/PIAGAM/SERTIFIKAT

DAERAH
ASING

MACAM TUGAS
TAHUN
PILIH TAHUN

NEGARA
PRESTASI

PANGKAT
TMT
dd/mm/yyyy

NOMOR KEP/SKEP

Gambar 18 Implementasi Tampilan Halaman Admin

JABATAN	TMT
<input type="text" value="PILIH"/>	<input type="text" value="dd/mm/yyyy"/>
NOMOR KEP/SKEP	
<input type="text"/>	
STATUS	NAMA ISTRI
<input type="text"/>	<input type="text"/>
JUMLAH ANAK	ALAMAT TINGGAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>
NO HP	NAMA AYAH
<input type="text"/>	<input type="text"/>
NAMA IBU	ALAMAT ORANG TUA
<input type="text"/>	<input type="text"/>
NAMA ANAK	TANGGAL LAHIR
<input type="text"/>	<input type="text" value="dd/mm/yyyy"/>
KEGIATAN	TAHUN
<input type="text"/>	<input type="text" value="PILIH TAHUN"/>
TEMPAT	
<input type="text"/>	
DESKRIPSI	
<input type="text"/>	
KEP/PIAGAM	
<input type="text"/>	

Gambar 19 Implementasi Tampilan Halaman Admin

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil perancangan sistem ini mulai dari perancangan hingga pengujian sistem, penulis dapat menyimpulkan bahwa sistem mampu membantu manajemen pendataan riwayat hidup. Berikut adalah beberapa kesimpulan yang didapat dari hasil perancangan aplikasi sistem informasi manajemen riwayat hidup ini.

1. Berhasil melakukan perancangan desain sistem informasi manajemen di Rumah Sakit XYZ.
2. Berhasil mengakomodasi data riwayat hidup ke dalam aplikasi.

UCAPAN TERIMAKASIH

Ucapan terimakasih diucapkan kepada pihak Rumah Sakit XYZ yang telah memberi tempat untuk melakukan kegiatan ini dalam perancangan sistem informasi manajemen data riwayat hidup.

DAFTAR PUSTAKA

- Adani, M. R. (2020). *Pengenalan Apa Itu Framework dan Jenisnya untuk Web Development*. Sekawanmedia.Co.Id. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-framework/>
- Ahmad, T. (2016). *Perjalanan Sejarah Rumah Sakit XYZ*. Infobdg.Com. <https://www.infobdg.com/v2/perjalanan-sejarah-rumah-sakit-XYZ/>
- Akbar, D. (2018). *Tentang Microsoft Visual Studio dan Kegunaannya*. Surabaya.Proxsisgroup.Com. <https://surabaya.proxsisgroup.com/tentang-microsoft-visual-studio-dan-kegunaannya/>
- Ariata.C. (2021). *Apa Itu Bootstrap dan Fungsinya? Panduan Bagi Pemula*. Hostinger.Co.Id. <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-bootstrap>
- Arizona. (2017). *Daftar Pustaka*. 7–27.
- Bhakti, S. (2020). SPR Bhakti. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 8–12.
- Fitria. (2013). Tinjauan Pustaka Dan Landasn Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Arhandi, P. P. (2016). Kesehatan Dengan Menggunakan Metode Back End Dan. *Teknologi Informasi*, 7(1), 39–48.
- Grath, M. (2020). *HTML, CSS & JavaScript in easy steps*.
- Ibnu. (2021). *Front End Adalah: Pengertian, Cara Kerja, dan Perbedaannya dengan Back End*. Accurate.Id. <https://accurate.id/teknologi/front-end-adalah/>
- Khasanah, F. N., Rofiah, S., & Setiyadi, D. (2019). Metode User Centered Design Dalam Merancang Tampilan Antarmuka Ecommerce Penjualan Pupuk Berbasis Website Menggunakan Aplikasi Balsamiq Mockups. *JAST: Jurnal Aplikasi Sains Dan Teknologi*, 3(2), 14. <https://doi.org/10.33366/jast.v3i2.1443>
- Nurul Diva Kautsar. (2022). *Cerita RS XYZ Cimahi dan Kisah Masa Lalunya Sebagai Rumah Sakit Militer*. Merdeka.Com. [https://www.merdeka.com/histori/cerita-rs-xyz-cimahi-dan-kisah-masa-lalunya-sebagai-rumah-sakit-militer.html#:~:text=Berdasarkan kisahny%20RS XYZ mulanya,perang di paruh tahun 1940an.](https://www.merdeka.com/histori/cerita-rs-xyz-cimahi-dan-kisah-masa-lalunya-sebagai-rumah-sakit-militer.html#:~:text=Berdasarkan%20kisahny%20RS%20XYZ%20mulanya,perang%20di%20paruh%20tahun%201940an.)
- Rahadian, B. A., Dewi, C., & Rahayudi, B. (2018). The performance of genetic algorithm learning vector quantization 2 neural network on identification of the types of attention deficit hyperactivity disorder. *Proceedings - 2017 International Conference on Sustainable Information Engineering and Technology, SIET 2017, 2018-Janua*, 337–341. <https://doi.org/10.1109/SIET.2017.8304160>

- Rerung. (2018). Pengertian jQuery menurut ahli. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Rofifah, D. (2020). Definisi Mockup. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 12–26.
- RPL. (2019). *Pengenalan Apa itu Framework*. Rpl.Kd-Cibiru.Upi.Edu. <http://rpl.kd-cibiru.upi.edu/pengenalan-apa-itu-framework/#:~:text=Sesuai> dengan namanya sendiri%2C framework, untuk mempermudah kinerja dari programmer.
- Sukanto, P. (2019). Bab II Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Tatang. (2019). Bab Ii Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Ternak, D. A. N. R. (2010). *St Ay St Ay. September*, 2011.
- VA Ririhena. (2019). Bab II Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 8–24.
- Zakir, A. (2016). Rancang Bangun Responsive Web Layout Dengan Menggunakan Bootstrap Framework. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 1(1), 7–10. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v1i1.31>